

CONTENU



5 tableaux
Exciel



3 âmes
errantes



1 compteur de points
pour toute l'équipe

Les 3 âmes errantes de cette extension remplacent celles du jeu de base portant le même nom. Vous pouvez jeter les anciennes versions si vous le désirez.

MISE EN PLACE DU MODE COOP

Après la mise en place habituelle du jeu, prenez le Compteur de points et la carte "Tableau Exciel" correspondant à votre nombre de joueurs (intérimaires).

DÉROULEMENT DE LA PARTIE

La partie se déroule strictement de la même manière qu'une partie classique, si ce n'est que :

- Lors de l'errance, vous pouvez piocher autant de cartes que vous le souhaitez. X n'est plus limité au nombre de joueurs.
- À la fin de chaque tour, vérifiez le "Total à atteindre" demandé dans le "Tableau Exciel".
→ Si vous atteignez le "Total à atteindre", le tour est validé, passez alors au tour suivant.

- Si vous n'atteignez pas le "Total à atteindre", vous perdez la partie.
- Vous gagnez la partie si vous atteignez le "Total à atteindre" du 8^e tour de jeu.

COMPTER LES POINTS

Nous conseillons de comptabiliser les points de chaque joueur à la fin de chaque tour, puis de les additionner sur le Compteur de points de l'équipe.

Chaque joueur peut ensuite faire une pile avec les points déjà comptabilisés et la placer devant lui. Durant le tour, il peut constituer une seconde pile avec les points qui ne sont pas encore comptabilisés. Vous pourrez ainsi, à la fin de chaque tour, ajouter uniquement les points acquis, sans reprendre l'ensemble du calcul.

Attention, les points comptabilisés les tours précédents peuvent tout de même être perdus comme lorsque vous mourez par exemple. Réduisez alors les points sur le Compteur de points de l'équipe.

JOUER EN SOLO

En solo, jouez deux personnages, l'un après l'autre.

UN VRAI CHALLENGE !

Libre à vous de prendre un "Tableau Exciel" supérieur à votre nombre de joueurs (intérimaires) ! Attention, il va falloir dépiler fort durant l'errance ! Très fort !