

RÈGLES ADDITIONNELLES

Cette extension contient 134 cartes dont :

- 6 capacités de héros
- 18 récompenses
- 57 cartes plateau pour les décors
- 5 ennemis
- 5 champs de bataille
- 24 boss et actions
- 19 cartes spéciales pour les boss

Vous pouvez mélanger les cartes Ennemi, Récompense et Héros : Novice de cette extension avec celles du jeu de base. Certaines de ces cartes possèdent des effets plus complexes que dans le jeu de base, assurez-vous de maîtriser les règles du jeu de base avant d'intégrer ces nouvelles cartes.

Cette extension a été conçue en collaboration avec les Joueurs du Dimanche. Cette émission, dédiée aux jeux de société, propose chaque semaine la découverte de jeux, avec explication des règles, partie en direct, et beaucoup de bonne humeur. Accessible et conviviale, l'émission s'adresse autant aux passionnés qu'aux curieux, dans une ambiance détendue de fin de week-end. Retrouvez les en suivant un de ces liens :

<https://www.twitch.tv/maxildan>

<https://www.youtube.com/@LesJoueursDuDimanche>

GLOSSAIRE DES EFFETS

SÉQUENCE DE CARTES

Certaines cartes exigent d'effectuer une séquence.

Voici les règles pour résoudre une séquence :

1. **Ordre et enchaînement :**

- Les cartes doivent être jouées **dans l'ordre exact** de la séquence indiquée.
- Les cartes doivent être jouées **à la suite**, sans interruption par d'autres cartes jouées.

2. **Cartes multi-types :**

- Si une carte possède plusieurs types (ex. Attaque (⚔) et Défense (🛡)), elle ne peut compter que pour **un seul type** dans la séquence.

3. **Défausser sans interruption :**

- Vous pouvez défausser des cartes entre deux étapes de la séquence **sans briser celle-ci**.

4. **Durée limitée :**

- Une séquence doit être réalisée **entièrement durant le tour du héros**. Toute interruption par un autre tour ou effet met fin à la séquence.

LE SCÉNARIO

Pour des raisons de place, vous pouvez retrouver le scénario des mercenaires du 7^e jour en suivant ce QR Code :

