

# RÈGLES ADDITIONNELLES

Cette extension contient 103 cartes dont :

- 30 héros et capacités
- 6 ennemis
- 16 boss et actions
- 36 récompenses
- 12 champs de bataille et cartes spéciales
- 3 cartes pour constituer les decks de base

Vous pouvez mélanger les cartes de cette extension avec celles du jeu de base. Certaines de ces cartes possèdent des effets plus complexes que dans le jeu de base, assurez-vous de maîtriser les règles du jeu de base avant d'intégrer ces nouvelles cartes.

Si vous vous trouvez dans le besoin de distinguer les cartes du jeu de base de celles de cette extension, vous pouvez regarder l'icône apparaissant dans le coin inférieur droit de l'image de chaque carte.

## GLOSSAIRE DES EFFETS

### LES CADAVRES

Certaines cartes utilisent les cadavres comme ressource. C'est le cas de la carte : “Feindre la mort” dans la pile Récompense - Rouge.

Si un joueur possède une carte qui utilise les cadavres, cela signifie que vous devez à chaque fois qu'un ennemi meurt, retourner sa carte et la laisser sur le plateau.

Si un ennemi dont le cadavre se trouve sur le plateau doit être invoqué à nouveau, utilisez une autre carte ennemi pour matérialiser l'emplacement du cadavre sur le plateau.

Une case contenant un cadavre est considérée comme vide pour la résolution des effets. Les cadavres ne sont pas des obstacles de quelque manière que ce soit.